



Lebensmittelverkauf auf Märkten

1. Der Platz, auf dem ein Markt durchgeführt wird, muss asphaltiert, betoniert oder dicht gefugt gepflastert sein. Unmittelbar vor Beginn des Marktes ist der Platz zu säubern.
2. Eine ausreichende Anzahl von Wasserzapfstellen und Wasserabflüssen sowie Toiletten und Wascheinrichtungen müssen in unmittelbarer Nähe vorhanden sein.
3. In unmittelbarer Nähe der Verkaufseinrichtungen müssen für die Sammlung, Lagerung und Entsorgung von Lebensmittelabfällen geeignete Vorrichtungen vorhanden sein (Abfallbehälter mit Deckel).
4. Die Aufstellung der Verkaufseinrichtungen bzw. Stände muss so durchgeführt werden, dass die angebotenen Waren sich gegenseitig nicht nachteilig beeinflussen können.
5. Verpackte und fest verpackte Lebensmittel, Eier und unverarbeitete pflanzliche Lebensmittel, können von einfachen Verkaufsständen aus in den Verkehr gebracht werden.
6. Alle anderen und unverpackten Lebensmittel müssen von Verkaufseinrichtungen aus in Verkehr gebracht werden. Dies bedeutet, dass diese Verkaufseinrichtungen den Bestimmungen der Lebensmittel-Hygieneverordnung (LMHV) entsprechen müssen. Verkaufseinrichtungen müssen:
 - allseits bis auf den oberen Teil der Verkaufsseite von glatten, hellen, abwaschfesten Wänden, Decken und Böden umschlossen sein,
 - auf der Verkaufsseite durch ein überstehendes Dach oder in anderer Weise gegen nachteilige Witterung geschützt sein,
 - vom Fahrerteil zum Verkaufsteil durch eine Wand, die eine Tür haben kann, abgetrennt sein,
 - im Innenraum über eine ständig benutzbare Waschgelegenheit mit fließendem Warm- und Kaltwasser, flüssigen Handwaschmitteln und Einmalhandtücher verfügen; die Waschgelegenheit muss so abgeschirmt sein, dass die Lebensmittel durch den Waschvorgang nicht nachteilig beeinflusst werden können,
 - über die erforderliche Spüleinrichtung verfügen,
 - die erforderlichen Kühl- und Gefriereinrichtungen aufweisen.
7. Die Verkaufseinrichtungen sind so zu gestalten, dass die vorgeschriebene tägliche Reinigung durchgeführt werden kann.